

Dungeons & Dragons 5.5

LA LAMPADA DELLE SETTE OMBRE

Nel cuore di Calimport, tra sete pregiate, spezie e mercanti, una vecchia lampada riemersa dal passato finisce nel mirino di figure poco rassicuranti. Quando il sole raggiunge lo zenit, qualcosa di antico si risveglia sotto il Bazar dei Sette Veli e i personaggi vengono trascinati tra segreti, antichi patti e magia elementale.



3-5



90 min



12+

Master: Frans Rossi

Vaesen

IL MOSTRO DI LAMBARFJARDEN

Nella comunità di Lambarfjarden, sulle acque dei fiordi svedesi, terribili eventi si stanno verificando; navi danneggiate misteriosamente, onde anomale e banchi di pesci morti che si riversano sulle sue coste.

Tocca a voi, i rinomati membri della Società, ad indagare cosa stia accadendo e se, veramente, si tratta di una delle antiche creature delle leggende: I Vaesen.



Master: Raffaele

Discworld Adventures in Ankh Morpork

TUTTO FUMO E NIENTE DRAGO

Il crimine non dorme mai ad Ankh-Morpork e l'unica barriera tra esso e i cittadini (non molto) siete voi!

Il Santuario "Raggio di Sole" per draghetti di Lady Ramkin, la più ricca donna di tutta la città e moglie del vostro capo ha subito un furto illegale* e tocca a voi ripristinare l'ordine e assicurarsi che giustizia sia fatta!

***Il ladro era sprovvisto di licenza**



Master: Raffaele

Shadowdark

NEL TETRO FUTURO C'È SOLO GUERRA

4^olesimo millennio, da quasi 100 anni combattete su questo pianeta contro il chaos. La vostra missione è recuperare le reliquie, ve ne manca solo una. Oggi il pianeta è stato dichiarato perduto e verrà distrutto. Avete una ultima opportunità e pochissimo tempo rimasto.



Master: Zen

Pirate Borg

I PREDONI DEI CARAIBI OSCURI

**Siete dei pirati ammutinati
alla deriva, ma forse non
tutto è perduto. L'isola in cui
siete naufragati potrebbe
riservare delle sorprese.**



Master: Ester

Mork Borg

I CONDANNATI

**Siete dei disperati
condannati a morte a cui
viene data un'ultima
possibilità di salvare la pelle,
ma forse non è così bello
come sembra.**



Master: Ester

Agon

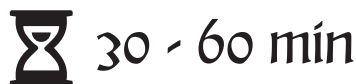
Vestite i panni di un eroe dell'antica Grecia in rotta verso casa. Ma gli dei non sono ancora soddisfatti e vogliono che proviate il vostro coraggio!



Master: Rick

Nobi Nobi

Siediti al tavolo e racconta una storia insieme ai tuoi compagni di viaggio. Le carte che pescherete decideranno perché siete partiti e cosa vi attende lungo il cammino.



Master: Magoo

Drizzit

**AAA: La chiesa di Fasturis di
Città del Re cerca
avventurieri per una
missione top secret dalla
quale dipendono numerose
vite. Contattare su Sferanet
ore pasti, niente perditempo!**



Master: Denis

Broken Compass

Sono passati 6 anni dagli eventi di Jurassic Park, il 2000 è alle porte e sembra che qualcuno si stia interessando a riprendere gli esperimenti della InGen. Certi segreti, però, è meglio che restino segreti.



Master: Rick

Token

Token è un gioco collaborativo per due giocatori, leggero nelle regole e ricco di narrazione. Entrambi i personaggi devono bilanciare il rischio di perdere se stessi con il desiderio di trovare l'altro, tenendo a bada le minacce della Foresta.



Master: Rick

A Quiet Year

**Vivi la storia di una comunità
che tenta di ripartire dopo
un'apocalisse... prima che ne
arrivi un'altra.**

**Disegna tutto ciò che scopri e
costruisci su una mappa, che
rimarrà per sempre come prova
tangibile della storia e dei
personaggi che hai creato!**



Master: GrifoMaster

Agon

Sono passate chissà quante settimane dalla partenza. Il mare continua a cullarvi, la nebbia ad avvolgervi costantemente. Forse non rivedrete più i vostri cari, la vostra terra e si perderà così il vostro nome. Proprio quando questi pensieri bussano al cuore, la speranza torna alla vista di un'isola non lontana.



Master: Denise

Tails of equestria

IL TORNEO DEI TESORI DIMENTICATI

Anche quest'anno è giunto il momento! Vi ricordate le regole?

1. Radunate tutti i vostri amici
2. Galoppate o volate alla piazza della meravigliosa Ponyville
3. Attendete lo squillo della tromba per leggere il primo indizio
4. Chi riporterà a casa più tesori sarà il vincitore! Semplice, no? allora non perdetevi tempo, il torneo sta per cominciare!



Master: Denise

Fabula Ultima

I tempi sono difficili! Il Principato di Dunova riunisce un gruppo di eroi per una missione di esplorazione del cratere di Megida, prima che arrivi l'esercito dell'Impero Elodiano, che vorrebbe impossessarsi dei segreti perduti custoditi al suo interno e usarli per conquistare con la forza altre nazioni! Gli eroi riusciranno a fermare l'Impero Elodiano, o le altre nazioni dovranno soccombere?



Master: Tomas

Cyberpunk RED

Una gara clandestina
contro dei corporatti sotto
copertura, siete pagati per
manomettere i loro veicoli
prima della gara.

Questo lavoretto potrebbe
pagarvi l'affitto.



Master: Michael

Dreamwalkers

Alla vigilia della demolizione del loro Cat Cafè, i sognatori cercano il proprietario scomparso.

Passano un'ultima notte tra le mura abbandonate, ma scivolano in una dimensione onirica distorta.

Per salvare il mentore, dovranno sconfiggere le ombre del subconscio e chiudere il varco prima dell'alba.



Master: Ilyalisse

C.A.O.S (Criceti Alterati O Squinternati)

A Bangkok per una conferenza sulle memorie artificiali, il professor Zigmond si sveglia di notte nella sua suite in condizioni pietose:

stropicciato, pieno di lividi, con manette di pelo rosa al letto e un nuovo tatuaggio con un criceto alato. Intossicato e dolorante, cerca di assicurare i suoi criceti: la sera stessa dovrà presentare la sua rivoluzionaria tesi.



Totem

Alcune persone sono state ritrovate in uno stato di confusione nei pressi di una casa abbandonata da alcuni anni. Una volta ripresisi non avevano ricordi se non quelli di una voce che li chiamava chiedendo aiuto.

Un gruppo di cittadini, ognuno legato in qualche modo a quel luogo, si trova ad esplorare l'edificio con l'intenzione di capire cosa stia succedendo e quale presenza vi si celi.



Green Oaks

A Green Oaks, pittoresca casa di riposo per anziani dal passato singolare, la routine scorre tra medicine e stanze vista cantiere.

Tra le sue mura avvolte nel mistero esplodono pettegolezzi e teorie stravaganti: c'è chi parla di traffico di farmaci, chi di avvistamenti alieni e chi di sospetti inservienti in rosso. Qui la normalità non esiste e un nuovo rumor sta già infiammando la struttura.



Master: Fabrizio

Legend in the Mist

Fra le spighe, un'oscura
presenza minaccia la pace
nelle Valli. Non è detto che
siate i più attrezzati o adatti
per affrontarla, ma siete
coloro che il destino ha scelto
per proteggere la vostra casa.

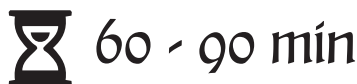


Master: Filippo Dnaesin

Totem

Qualcosa si aggira per il giardino di un palazzo condominiale.

Recentemente i residenti hanno affermato di aver intravisto una figura umanoide alta più di 3 metri. La polizia brancola nel buio, per tanto l'amministratore del palazzo, ha deciso di contattare la DIAP (Dipartimento Investigazioni Apparizioni Paranormali). Riuscirete a risolvere il mistero?



Master: Elia Amianti

Green Oaks

L'ospizio di Green Oaks pare molto tranquillo, eppure al suo interno giacciono segreti e misteri. Chissà cosa accadrà ai simpatici vecchietti che vi risiedono?



Master: Trevis

Historia

Il condottiero Brando da Carmagnola sta diventando pericolosamente influente all'interno del territorio libero di Venanzia: tutti i giorni si sente mormorare di accuse di tradimento, ma da qualche settimana il famoso condottiero non si fa più vedere alla capitale. A chi toccherà scoprire cosa stia accadendo?



Dungeons & Dragons 5.5

L'ANATOMIA DELLA FAME

Una lettera disperata conduce i personaggi oltre le Nebbie, fino a un sanatorio isolato tra i ghiacci di Lamordia. Lì, un antico vampiro sta per completare l'esperimento che ha consumato gli ultimi due secoli della sua esistenza, mentre qualcosa di innaturale pulsa dietro le pareti e un vecchio amico attende di essere salvato.



Master: Frans Rossi

Mothership

Una struttura di ricerca segreta
nel cuore di un asteroide
abbandonata in tutta fretta
nasconde uno spaventoso segreto,
che potrebbe però rivelarsi una
grossa opportunità per il vostro
gruppo di freelancer, sempre che
riusciate a risolvere i problemi che
hanno costretto il team originale
della stazione a scappare.



2-5



90 min



16+

Master: Nike

Daggerheart

WELCOME TO NESSUNAPARTE

La città mobile di Nessunaparte è famosa per le sue stranezze meccaniche ed avventure oscure e pericolose. È raro trovarla ferma ma oggi è uno di quei rari giorni. Accorrete a visitarla, prima che sia troppo tardi.

Sia per voi che per la città.



2-4



90 min



16+

Master: Zen

Lancer

OPERAZIONE SOLSTICE RAIN

Voi siete Lancer, piloti senza eguali di Mecha formidabili, scelti per le missioni più difficili!

Oggi siete la testa di ponte che guiderà l'assalto di Cressidium e da voi dipende la riuscita di questa operazione.

Atterrate, mettete al sicuro la zona di atterraggio, completate la missione.

"10 secondi al lancio"



Master: Raffaele

Dungeons & Dragons 5.5

Avventure nelle Caverne del Caos (di
5° livello)



Master: MasterOfAll

Urban Heroes

Un gruppo appena nato di eroi si trova a collaborare insieme dopo un grave incidente a Sun City.

Loggia ^{degli} Irrealisti



Master: Dave

Sukeban

Avventure, botte e intense emozioni nella classica vita scolastica di un manga d'azione scolastico! con un pizzico di tenebra!



Master: GrifoMaster

Twilight Sword

Un teletrasporto vi
scaraventa su un'isola
sconosciuta, sospesa tra
meraviglia e rovina in un
mondo che ha quasi
dimenticato la speranza: il
vostro unico compito è
trovare la via del ritorno.



Master: Magoo

Dungeons & Dragons 5.5

Una nuova rovina è stata scoperta... e voi che siete dei tombaroli esperti non vedete l'ora di esplorarla e vedere quali tesori custodisce, chissà magari troverete qualcosa che vi renderà ricchi o....



Master: Jack Di Spade

Tuttoxtutto

Tema: Un gruppo di coinquilini squattrinati deve affrontare una spesa imprevista e trovare i soldi in modo rocambolesco.

Ispirazione: Serie TV e sitcom cult come Friends, 2 Broke Girls e How I Met Your Mother.



Master: GrifoMaster

Alien evolved

Siete dipendenti della Weyland-Yutani, il vostro referente è il sig. Nakamura e vi ha incaricato di recuperare carico da un'altra nave di trasporto e riportarlo verso la colonia Hadley point sul pianeta Khepri-4.



Master: Jack Di Spade

Pathfinder 2

Il villaggio di Bivioverde, una volta ben più florido di oggi, ha un problema con una feroce creatura che si aggira nei boschi. Agli avventurieri che libereranno la zona viene promesso un monile di onice e zaffiri del valore di oltre 100 monete d'oro!



Master: Rick

Aureus Aestus

Siete un equipaggio incaricato da un rappresentante della Corona ed inviato in segreto presso la colonia di Toward per indagare su dei misteriosi attacchi verso i convogli di rifornimento in arrivo verso la città. Sono forse attacchi casuali di qualche creatura marina o delle aggressioni ben pianificate di qualche spia o nemico della Corona?!



Master: Ojister

Helluwa Town

Un gruppo di Toon indebitati è rinchiuso nel carcere segreto di Chorizo Extravagante. La Famiglia Ducko offre loro uno sconto sul Debito in cambio di un'indagine su una misteriosa bottiglia di INK puro. Tra detenuti eccentrici e traffici clandestini, scopriranno che l'INK nasconde un segreto capace di salvarli... o far crollare l'intera prigione.



Hunter: il Giudizio

Bill Baker è il matto del paese, quello che tutti guardano con pietà. Anni fa la qualcosa gli ha portato via figlia e nipote, e da allora addestra una cellula di cacciatori. Ora, tra i boschi innevati del Wisconsin, la caccia ha una nuova preda. La notte è silenziosa, il gelo punge la pelle... e le bianche distese sono pronte a tingersi di rosso.



Terror Target Gemini TTG

Un mondo post apocalittico alla Mad Max con un pizzico di "lo chiamavano Trinità" e "mezzogiorno e mezzo di fuoco". Città fortezze e creature strane popolano le strade, le campagne ed i deserti. Nulla può andare più storto di così... a meno che non facciate i mercenari di lavoro. Beh.. siete quei mercenari. Missioni improbabili vi attendono.. quale sceglierete?!



Master: Ojister

Wilderfeast

Nelle terre selvagge di Terra Unica, un gruppo di Wilder viene catturato dai briganti. Quando un mostro irrompe nel campo, arriva l'occasione di fuggire. Liberarsi, recuperare l'equipaggiamento, combattere o sfruttare il caos? Ogni scelta ha conseguenze, perché in un mondo vivo e affamato sopravvivere significa rispettarne l'equilibrio. Che la caccia abbia inizio!



Pasion de las Pasiones

Argentina anni 90: tutti il paese é in attesa, sta per iniziare la telenovelas più amata!

Al ristorante La Nautica si sta preparando la cena più importante dell'anno per il compleanno del sindaco ma ovviamente le cose non andranno come previsto.

Fra intrighi, gelosie, litigi e amore i lavoratori del ristorante riusciranno a raggiungere i loro obiettivi e conquistare il pubblico?



Drakonia

Fuori dalle mura cittadine fervono i preparativi per l'anniversario della nascita del Re. Il festival di DrakoByrdh. Un evento con molti giochi, giostre ed il prestigioso Torneo dell'Artiglio. Un intricato labirinto magico pieno di trappole, enigmi ed un solo scopo: trovare la Statuetta di Giada del Drago Artiglio. Solo i migliori possono parteciparvi e sperare di uscirne vittoriosi... e vivi.



Master: Ojister

Vampiri: la Masquerade

È la notte di San Silvestro. Isabella, giovane streamer appassionata di magia, riceve da settimane messaggi anonimi che la chiamano "succhiasangue". Per voi è un allarme: siete vampiri e nessun mortale deve scoprirlo. Dovete imbucarvi alla sua festa di capodanno, capire chi sa troppo e chiudere la faccenda entro mezzanotte.

Ma stanotte qualcuno è a caccia, e non tutti i predatori hanno le zanne.



One Shot World

**La versione per One Shot
di Dungeon World:
Avventure da romanzo
fantasy rapide e intense.**

degli
Loggia Irrealisti



Master: GrifoMaster

Screams among the stars

Un viaggio su una nave spaziale cargo e un pacco misterioso, sembra un lavoro semplice e fin troppo ben pagato; cosa vi nascondono?



Master: Cristian

Brancalonia

Siete canaglie in un regno pieno di illeciti e burocrazie. Le risse sono all'ordine del giorno e il caos è accompagnato dal buon cibo e dall'ironia. Le storiacce non sono riportate sulla pergamena, poichè un condottiero degno di questo nome non ha bisogno di questi mezzucci che sono la scrittura o l'istruzione. Ci basta l'improvvisazione.



Master: Elia Amianti